

<p>
</p><p class="MsoNormal" style="text-align: center;" mce_style="text-align: center;"><b style="style" mce_style="style">♦♦♦♦♦♦♦♦ REGULAMIN GRY ♦PRYZMAT♦
</p><p class="MsoNormal" style="text-align: center;" mce_style="text-align: center;"> </p><p style="text-align: center;" mce_style="text-align: center;" class="caption">Art. 1 Informacje wst?pne</p><p class="caption">
 1. Gra nosi nazw? ♦Pryzmat♦.</p> <p class="caption">2. Autorami i odpowiedzialnymi za realizacj? gry s?: Magdalena Ryniak, Olga Kratkowska, Paulina Dudzi?ska, Pawe? Kolczy?ski oraz ks. Jacek Go??biowski.</p> <p class="caption">3. G?♦nym przes?aniem gry jest inspirowanie osob? i nauczaniem Jana Paw?a II w?r♦ ludzi m?odych.</p> <p class="caption">4. Gra jest skierowana do m?odzie?y ucz?cej si? w szko?ach ponadgimnazjalnych (liceum, technikum, zasadnicze szko?y zawodowe) naszego miasta P?ocka.</p> <p class="caption">5. Mog? wzi?? w niej udzia? grupy 3 lub 4 osobowe (tak zwane ♦patrole♦) </p> <p class="caption">6. Mog? by? to przyjaciele z r♦nych szk♦ skupieni w jednym ♦patrolu♦ (uwaga: tegoroczni maturzy?ci nie mog? bra? w niej udzia?u, poniewa? nagroda za zwyci?stwo ??czy si? z pobytem w Rzymie do 4 maj? w??cznie.</p> <p class="caption">7. W przeci?gu pierwszego i drugiego etapu gry mo?na wymieni? tylko jedn? osob? z przyczyn losowych.</p> <p class="caption">8. W trzecim etapie wymiana cz?onka patrolu na innego jest niemo?liwa. </p> <p class="caption">9. Podczas gry w III etapie mo?na porusza? si? tylko: pieszo, na rowerze, hulajnog?, na rolkach, komunikacj? miejsk?, na deskorolce, kajakiem, motor♦k? i jachtem ?aglowym. Za z?amanie tej zasady patrol jest zdyskwalifikowany automatycznie. </p> <p class="caption">10. ♦♦♦♦♦ Gra ♦Pryzmat♦ zostanie przeprowadzona w trzech etapach zamkni?tych w konkretnych ramach czasowych. Przekroczenie termin♦ eliminuje ♦patrol♦ z dalszej gry. </p> <p style="style" mce_style="style" class="caption">11. ♦♦♦♦♦ Przebieg etap♦ wygl?da nast?puj?co:</p><p style="padding-left: 30px;" mce_style="padding-left: 30px;" class="caption">1. I etap - 14 marca 2011r. - rozpocz?cie gry i rejestracja na stronie www.papiez.mlodzi.rel.pl trwaj?ca do 18 marca br. do godziny 15.00. ♦
19 - 23 marca br. do godz. 15.00 to czas na wykonanie przewidzianych na tym etapie zada?.</p> <p style="padding-left: 30px;" mce_style="padding-left: 30px;" class="caption">2. II etap - 24 marca 2011r. - rozpocz?cie II etapu, kt♦y zostanie zako?czony 2 kwietnia o godzinie 15.00
 2 kwietnia 2011r. - spotkanie o godz. 21.00 przy pomniku papie?a obok Katedry P?ockiej ♦ wytypowanie finalist♦ i rozdanie zada? na trzeci etap</p> <p style="padding-left: 30px;" mce_style="padding-left: 30px;" class="caption">3. III etap - 3 kwietnia 2011r. - gra terenowa po P?ocku♦ trwaj?ca od godziny 10.00 do godziny 15.00. O godzinie 18.00 Msza ?wi?ta ♦u Jadwigi Kr♦owej♦przy Kossobudzkiego 10 w P?ocku wy?onienie zwyci?zc♦ i przyznanie nagrody.</p><p>12. W przypadku, gdy uczestnicy podadz? w formularzu rejestracyjnym b??dne dane, to ca?y patrol zostanie z gry zdyskwalifikowany. </p> <p style="text-align: center;" mce_style="text-align: center;" class="caption">Art. 2 Ocenianie</p> <p class="caption">1.♦ Ceniona jest pracowito??, kreatywno??, poczucie humoru, zaanga?owanie i zapa?.</p> <p class="caption">2.♦ Wa?na jest warto?? merytoryczna wykonanych zada?.</p> <p class="caption">3.♦ By przej??

do kolejnego etapu patrol musi uzyska? co najmniej 50% przewidzianej ilo?ci punkt?. Z wy?czeniem etapu trzeciego

4. W etapie trzecim zwyci?zca zostaje wy?oniony na podstawie uzyskania najwi?kszej ilo?ci punkt? w trzecim etapie.

5. W przypadku, gdy zwyci?skie patrole uzyskaj? r?n? ilo?? punkt?, to zostan? podsumowane punkty ze wszystkich etap? i na podstawie tego zostanie wy?oniony zwyci?zca.

Art. 3 Przyznawanie nagr?/p>**1.** Nagrod? dla ca?ego zwyci?skiego patrolu? jest sze?ciodniowa, autokarowa pielgrzymka na beatyfikacj? Jana Paw?a II do Rzymu w dniach 29 kwietnia do 4 maja.

2. Nagroda przeznaczona jest wy?cznie dla uczestnik? III etapu i nie mo?na odst?pi? jej innej osobie.

Art. 4 Postanowienia ko?cowe

1. W przypadku wszelkich w?tpliwo?ci zwi?zanych z przebiegiem gry oraz jej regulaminem rozstrzygaj?ce s?owo nale?y do organizator? gry.

2. Akceptuj?c regulamin gry Pryzmat?, uczestnicy wyra?aj? zgod? na przetwarzanie ich danych osobowych zgodnie z ustaw? z dnia 29 sierpnia 1997 r. Dz.U. 1997 Nr 133 poz. 883 o ochronie danych osobowych, oraz na ewentualne rozpowszechnianie ich wizerunku w przestrzeni internetowej prowadzonej przez organizator? w zwi?zku z gr?.

3. Dane osobowe, o kt?rych mowa w art. 4? ust. 2? niniejszego regulaminu b?d? przetwarzane w celach niezb?dnych do komunikacji, oraz poprawnego przebiegu Gry Pryzmat?, jak r?nie? utrzymania kontaktu z jej uczestnikami.

4. Uczestnicy gry przesy?aj?c wszelkie swoje prace w tym r?nie? w?asne zdj?cia, zezwalaj? na ich publikacj? w przestrzeni internetowej prowadzonej przez organizatora zwi?zanej z gr?, a przede wszystkim na stronie <http://www.papiez.mlodzi.rel.pl>

5. Organizatorzy zastrzegaj? sobie prawo do zmiany postanowie? regulaminu, bez konieczno?ci podawania przyczyny.

6. Regulamin wchodzi w ?ycie z dniem 14 marca 2011 roku

<http://www.papiez.mlodzi.rel.pl>